

# HTML глобальный атрибут: contextmenu (контекстное меню)

Глобальный атрибут **contextmenu** это [идентификатор](#), который будет использоваться в качестве контекстного меню для этого элемента `.contextmenu <menu>`

Контекстное меню — это меню, которое появляется при взаимодействии с пользователем, например при щелчке правой кнопкой мыши. HTML теперь позволяет нам настраивать это меню. Вот несколько примеров реализации, включая вложенные меню.

## Интерактивный пример

### Использование

#### Примечание



**Нестандартный:** эта функция нестандартна и не входит в стандартную комплектацию. Не используйте его на рабочих сайтах, выходящих в Интернет: он подойдет не каждому пользователю. Между реализациями также может быть большая несовместимость, и поведение может измениться в будущем.

#### Примечание



**Устарело:** эта функция больше не рекомендуется. Хотя некоторые браузеры все еще могут его поддерживать, возможно, он уже удален из соответствующих веб-стандартов, может находиться в процессе удаления или может быть сохранен только в целях совместимости. Избегайте его использования и, если возможно, обновите существующий код; см. таблицу совместимости внизу этой страницы, чтобы принять решение. Имейте в виду, что эта функция может перестать работать в любой момент.

### Синтаксис

```
contenteditable="true | false"
```

```
<h1 contenteditable="false">Редактирование запрещено</h1>
```

`<p contenteditable="true">Редактирование разрешено</p>`

## Значения атрибута


- **true** или **пустая строка**- Включает режим редактирования.
- **false** - Запрещает редактирование элемента.
- **plaintext-only**, что указывает на то, что необработанный текст элемента доступен для редактирования, но форматирование расширенного текста отключено.

Вместо **true** допустимо указывать пустое значение (`contenteditable=«»`) или вообще его не писать (`contenteditable`).

Значение по умолчанию: По умолчанию наследует значение родителя.

Если этот атрибут отсутствует или его значение недопустимо, его значение наследуется от родительского элемента: поэтому элемент доступен для редактирования, если его родительский элемент доступен для редактирования.

## Применяется к тегам

`<a>`, `<abbr>`, `<area>`, `<article>`, `<aside>`, `<audio>`, `<b>`, `<basefont>`, `<bdo>`, `<blockquote>`, `<body>`, `<button>`, `<caption>`, `<cite>`, `<code>`, `<col>`, `<colgroup>`, `<dd>`, `<dfn>`, `<dir>` , `<div>`, `<dl>`, `<dt>`, `<em>`, `<fieldset>`, `<h1>`, `<h2>`, `<h3>`, `<h4>`, `<h5>`, `<i>`, `<input>`, `<ins>`, `<kbd>`, `<label>`, `<legend>`, `<li>`, `<menu>`, `<ol>`, `<option>`, `<pre>`, `<q>`, `<samp>`, `<select>`, `<span>`, `<strong>`, `<sub>`, `<sup>`, `<table>`, `<tbody>`, `<td>`, `<textarea>`, `<tr>`, `<ul>`, `<var>`

## Доступность

Вы можете установить цвет, используемый для рисования курсора вставки текста, с помощью [Caret](#) свойства CSS `caret-color`.

Элементы, которые с помощью атрибута становятся редактируемыми и, следовательно, интерактивными, `contenteditable` могут быть сфокусированы. Они участвуют в последовательной навигации с помощью клавиатуры. Однако элементы с `contenteditable` атрибутом, вложенным в другие `contenteditable` элементы, по умолчанию не добавляются в последовательность табуляции. Вы можете добавить вложенные `contenteditable` элементы в последовательность навигации с помощью клавиатуры, указав значение `tabindex` (`tabindex="0"`).

## Ссылки и Дополнения

- [Стандарт HTML # attr-contenteditable](#)
- [programmerbook.ru - Атрибут contenteditable](#)

- [htmlbook.ru - Атрибут contenteditable](#)

From:

<https://book51.ru/> - **book51.ru**

Permanent link:

[https://book51.ru/doku.php?id=software:development:web:docs:web:html:global\\_attributes:contextmenu&rev=1709464614](https://book51.ru/doku.php?id=software:development:web:docs:web:html:global_attributes:contextmenu&rev=1709464614)

Last update: **2024/03/03 14:16**

